



Program național al fundațiilor comunitare

Raport Științescu

Timișoara 8.0 / Arad 3.0 / Hunedoara 1.0

februarie - noiembrie 2025



Cuprins

- 3 | Cuvânt înainte
- 4 | Programul național
- 5 | Ediția locală
- 7 | Științescu în cifre
- 8 | Proiecte
- 21 | Parteneri
- 23 | #MaiDeparte
- 24 | Contact

Câteva gânduri de la coordonator local



Științescu în expansiune, de la Timișoara spre noi orizonturi!

În 2025, pe lângă prezența noastră deja constantă în județul Timiș, de 8 ani de zile, am dus pentru prima dată programul Științescu în județul Hunedoara și am revenit pentru a treia oară în județul Arad, pentru a aduce știința mai aproape de copii, profesori și comunități din întreaga Regiune de Vest.

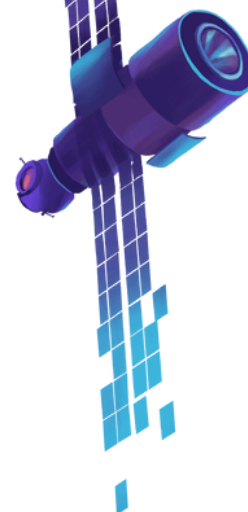
La începutul anului, în parteneriat cu echipa InEdu, am plecat la drum cu două ateliere dedicate mentorilor de data aceasta, în Arad și Hunedoara, pentru a-i inspira și a duce mai departe spiritul Științescu, acela de a învăța în moduri practice și a împărtăși din metodele pe care educația STEAM le presupune.

Fondul Științescu, implementat local de Fundația Comunitară Timișoara (FCTM) încă din 2018, este unul dintre primele programe de finanțare ale organizației noastre. În toți acești ani, programul a crescut frumos, ajungând **în tot mai multe comunități urbane și rurale**, unde a sprijinit oameni pasionați, profesori, elevi, studenți, ingineri, să aducă știința la viață în mod creativ.

Prin Științescu Timișoara, Arad și Hunedoara, de-a lungul tuturor edițiilor coordonate de FCTM, peste **26.000 de elevi** au descoperit lumea prin experiment, curiozitate și joacă **în cadrul atelierelor Științescu**, iar mentorii și-au (re)descoperit bucuria de a ghida și inspira.

Fiecare proiect este o dovadă că inovația în educație este un efort de comunitate, iar comunitatea noastră crește tot mai puternică.

Bianca Băilă, coordonator program



Fondul Științescu

Descoperim și creștem următorii
inovatori ai României

Din 2015, Fondul Științescu reenergizează educația STEAM din România și dezvoltă contextele în care copiii își descoperă încă de mici pasiunea pentru știință și artă, tinerii experimentează științele cu curiozitate, iar mentorii au resursele de care au nevoie pentru a insufla pasiunea lor viitoarelor generații și pentru a practica inovația.

Ce este Științescu?

Inițiat de către Federația Fundațiilor Comunitare din România, cu sprijinul strategic al Romanian-American Foundation și cu aportul financiar al antreprenorilor locali, Fondul Științescu este un program de finanțare pentru inițiative educaționale non-formale adresat tuturor celor care vor să transmită copiilor și tinerilor pasiunea lor pentru știință printr-o varietate de proiecte din domeniile STEAM.

Creat și pilotat în 2015 în patru fundații comunitare, programul este coordonat din 2017 la nivel național de către FFCR și implementat local prin fundațiile comunitare. Până în prezent, programul s-a desfășurat în 18 județe, atât în mediul urban cât și în cel rural.

De-a lungul anilor, Științescu a dovedit că sunt nenumărați oameni pasionați care, cu un impuls și un minimum de resurse, pot reenergiza educația în comunitățile lor.

Științescu Timișoara 8.0 / Arad 3.0 / Hunedoara 1.0

Context

Științele și tehnologia joacă un rol important în economia viitorului, iar România poate folosi aceste oportunități dacă mai mulți tineri aleg să se orienteze spre aceste domenii.

Deși, aparent decizia se ia în ultimii ani de liceu, de fapt alegerea se poate face mult mai devreme, în gimnaziu sau chiar mai înainte. Dacă întâlnirea copiilor și tinerilor cu științele și tehnologia este una fericită, prin care li se stârnește curiozitatea și motivația de a învăța și explora, probabilitatea de a alege o carieră în aceste domenii crește substanțial.

Ce își propune Științescu?

Științescu este un program de finanțare dedicat proiectelor educative în domeniile STEAM (științe, tehnologie, inginerie, arte, matematică). Scopul programului este de a cultiva pasiunea copiilor și tinerilor pentru domenii STEAM, într-un mod creativ, prietenos și util.

Obiectivele programului sunt:

1. să încurajeze pasiuni și cariere în domeniile științelor și tehnologiei pentru cât mai mulți copii și tineri, indiferent de abilități, prin intermediul unor procese de învățare bazate pe abordări practice, interdisciplinare și de colaborare;
2. să stimuleze creativitatea, autonomia și implicarea în crearea de conținut educațional a cât mai multor copii și tineri;
3. să contribuie la dezvoltarea și diversificarea educației STEAM în școli, dar și în cât mai multe contexte în comunitate;
4. să încurajeze filantropia, voluntariatul și consolidarea unei comunități locale de susținători și oameni de acțiune pentru educația STEAM.



Științescu Timișoara 8.0 / Arad 3.0 / Hunedoara 1.0

DESPRE PROGRAM

Prin Fondul Științescu finanțăm proiecte care pot ajuta copiii să descopere științele și să își cultive interesul pentru ele într-o manieră creativă, prietenoasă și utilă.

În perioada 11 februarie – 7 martie 2025, echipa Fundației Comunitare Timișoara a oferit mentorat în dezvoltarea ideii de proiect și a redactării aplicațiilor tuturor celor interesați de Fondul Științescu.

ȘTIINȚESCU HUNEDOARA

În 2025 am deschis concursul de proiecte nu doar pentru inițiative din județul Timiș și Arad, ci și din Hunedoara.

JURIUL PROIECTELOR

Selecția finală a proiectelor ediției a fost realizată de un juriu extern format din oameni pasionați de STEAM, cărora le mulțumim pentru timpul și cunoașterea oferite. Mai jos, vă facem cunoștință cu aceștia.

- **Corina Aurora Kovacs** / director administrativ / Hamilton Central Europe
- **Simona Beldiman** / director / Fundația Bosch România
- **Luiza Zamora** / istoric de artă
- **Mihaela Bădilă** / Squad Lead / Accesa
- **Ildiko Pataki** / membră în consiliul director al Fundației Comunitare Timișoara



✦ Științescu Timișoara 8.0 / Arad 3.0 / Hunedoara 1.0

În cifre

16

Proiecte
finanțate



24

Proiecte
înscrise

44



Comunități

28

Rural

16

Urban

6.460

Elevi implicați



311

Mentori

6.169 193.256

ore
voluntariat



Buget (lei)



1.500



Vizitatori târg de științe
Științescu & prietenii

Calendarul ediției

Apel de proiecte	10 februarie - 10 martie 2025
Jurizare	11 - 31 martie 2025
Implementare	5 aprilie - 31 octombrie 2025
Raportare	1 - 15 noiembrie 2025

Proiecte

Științescu Timișoara 8.0 / Arad
3.0 / Hunedoara 1.0



Proiecte Științescu Timișoara 8.0

ARHIPELAG – Festival STREAM

Asociația Portic

7 comunități urbane și rurale: Timișoara, Recaș, Giarmăta, Topolovățu Mare, Suștra, Mașloc, Dumbrăvița

Copii implicați: **450**

Buget total: **13.000 RON**

Domenii: arhitectură, ecologie, arte, inginerie

Mentori: **39**

Ore voluntariat: **102**

Despre proiect

Activitățile desfășurate în cadrul proiectului Științescu – mai–octombrie 2025:

- **Realizarea kit-urilor de testare a proprietăților materialelor de construcție** și pregătirea materialelor didactice necesare activităților educaționale.



- Training Giarmata – **Sesiune de formare pentru cadre didactice și voluntari.**
- Training Recaș– Zile intense de învățare: **training pentru profesori și activități practice alături de elevi voluntari**, pe parcursul a 6 ore.
- Vizită și ateliere la Aquapic – **Activități dedicate înțelegerii circuitului apei și a resurselor naturale.**
- Training Timișoara – **0 sesiune dedicată voluntarilor** interesați să se implice în proiectul ARHIPELAG, bazată pe utilizarea kit-urilor ESA.
- **Festivalul de Știință ARHIPELAG – Recaș**
- **Festivalul de Știință ARHIPELAG – Giarmata**
- **Vizită și ateliere la Muzeul Apei**
- **Diseminarea proiectului la Școala din Mașloc.**

“

Am gândit acest proiect ca o șansă pentru elevii și dascălii din mediul rural de a participa la un festival de știință cu activități din mai multe domenii, iar de anii viitori dascăli, părinți și elevi să poată replica proiectul în cadrul *Săptămânii Altfel* și la orele de fizică de la clase.

Ioana Botea, coordonatoare proiect

”

Proiecte Științescu Timișoara 8.0

AI Fotografia 2.0

Asociația Tehnoarte

1 comunitate urbană: Timișoara

Copii implicați: **52**

Buget total: **19.000 RON**

Domenii: **fotografie, artă digitală, AI inginerie, matematică**

Mentori: **4**

Ore voluntariat: **240**

Despre proiect

Prin intermediul fotografiei analogice și digitale, utilizând tehnologii moderne precum inteligența artificială proiectul și-a propus să ofere o experiență educațională practică și accesibilă elevilor de la **Colegiului Tehnic „Emanuil Ungureanu” din Timișoara**, care să stimuleze creativitatea, gândirea critică și înțelegerea interconectării dintre știință, tehnologie și artă.

Elevii claselor a X-a A și a X-a D au parcurs un proiect dedicat descoperirii fotografiei ca știință și artă.



O călătorie în 5 direcții STEAM

De la știința opticii la ingineria unei camere obscure, de la matematica expunerii la arta colajului digital, proiectul a adus împreună cele cinci dimensiuni ale educației STEAM:

Știință – unde elevii au învățat cum se formează o imagine prin lentilă, ce înseamnă expunerea și cum reacționează substanțele chimice în dezvoltarea fotografiilor.

Tehnologie – prin utilizarea aplicației SORA, care le-a permis să genereze și să reinterpreteze vizual imagini cu ajutorul AI.

Artă – prezentă în fiecare alegere de compoziție, în experimentele vizuale, în modul în care au învățat să își exprime gândurile și emoțiile.

Inginerie – prin construirea de la zero a 27 de aparate de fotografiat pinhole, folosind materiale reciclate și concepte simple, dar ingenioase.

Matematică – prin calculul unghiurilor de lumină, al timpului de expunere sau al proporțiilor vizuale, aplicate în mod practic.

Proiecte Științescu Timișoara 8.0

H2O de la creație la inovație

GI Micro grădina mobilă 3.0

1 comunitate urbană: Timișoara

Copii implicați: **58**

Buget total: **11.000 RON**

Domenii: **inginerie, artă senzorială, protecția mediului, tehnologie hidraulică**

Mentori: **4**

Ore voluntariat: **350**

Despre proiect

Proiectul a integrat metode variate precum experimente interactive, artă senzorială și aplicații de tehnologie hidraulică. Prin îmbinarea elementelor științifice cu cele artistice și prin utilizarea tehnologiei s-a încurajat gândirea creativă și explorarea practică, oferind elevilor de la **Liceul Tehnologic Special „Gheorghe Atanasiu”**, o experiență de învățare atractivă și accesibilă.

Elevii au participat la o vizită la **Experimentarium TM** și la **Facultatea de Construcții Timișoara**, unde au luat parte la experimente interactive și au aflat mai multe despre viața academică și domeniile tehnice.



În cadrul atelierului „Ape în alimentație”, au explorat proprietățile apei și rolul său în menținerea sănătății.

La Muzeul Apei și în cadrul atelierul **„Tehnologii hidraulice moderne”**, elevii au testat kituri educaționale (cyborg hand, braț hidraulic, sistem hidroponic), descoperind aplicarea principiilor hidraulicii în tehnologiile viitorului. Au urmat activități practice precum filtrarea apei și **„Circuitul apei în natură”**, prin care au înțeles procesele naturale și au exprimat creativ conceptele științifice.

Proiectul a inclus și activități de promovare, un atelier demonstrativ la Școala Gimnazială Nr. 30 Timișoara, participarea la HackTM 2025 și înscrierea în competiția City of Tomorrow 2025, pentru recunoașterea impactului educațional.

Proiecte Științescu Arad 3.0

Magia Magnetismului

Asociația Pro-Ghioroc Ma-Gyorok

5 comunități rurale din județul Arad: Zerind, Adea, Satu-Nou, Mailat, Dorobanți (Iratoșu)

Copii implicați: **278**

Buget total: **16.280 RON**

Domenii: **fizică, astronomie, artă, geografie, istorie, inginerie**

Mentori: **3**

Ore voluntariat: **145**

Despre proiect

Proiectul a inclus o serie de ateliere de educație STEAM care au evidențiat **importanța aplicabilității practice a magnetismului**, îmbinând știința, arta și ingineria într-o experiență interdisciplinară menită să le ofere elevilor o perspectivă nouă, creativă și atractivă asupra științelor exacte.

Echipa de proiect, formată din mentori, manager și responsabilul de activități, a realizat vizite în cele **5 școli partenere**, unde au fost instruiți profesorii voluntari.



Elevii au explorat **fascinanta lume a magnetismului** printr-o serie de experimente practice și interactive. Au observat diferența de viteză dintre căderea unui magnet și a unei pietre într-un tub de cupru, au înțeles **funcționarea electromagneților** și au făcut **aplicații practice**, iar cu ajutorul tablei inteligente au descoperit **cum se formează aurora boreală** și **rolul magnetismului** în protejarea planetei.

Au experimentat cu magneți de diverse forme și intensități, modelând câmpuri magnetice cu pilitură de fier, iar apoi **au îmbinat știința cu arta, realizând lucrări inspirate de aurora boreală**.

Activitățile au continuat cu **realizarea propriilor busole** și explorarea hărților răzuibile, **conectând conceptele științifice cu istoria și geografia**.

La final, exploratorii și-au folosit busolele pentru a descoperi „comorile” ascunse.

Proiecte Științescu Timișoara 8.0

Seismo Lab Interactiv 2.0

GI SEISMO LAB

1 comunitate urbană: **Timișoara**

Copii implicați: **42**

Buget total: **33.553 RON**

Domenii: **seismologie, fizică, geotehnică, inginerie, imprimare 3D, programare**

Mentori: **2**

Ore voluntariat: **66**

Despre proiect

În cadrul proiectului s-a lucrat intensiv cu un grup de **elevi de 16-18 ani**, de la **Colegiul Tehnic „Emanuil Ungureanu”** și de la **Liceul Teologic Ortodox „Sfântul Antim Ivireanul”**, care au fost îndrumați în înțelegerea noțiunilor de bază ale seismologiei, atât din punct de vedere teoretic, cât și practic, prin dezvoltarea a două tipuri de seismometre, cu grade de dificultate adaptate vârstei și nivelului lor de înțelegere.

Elevii au avut ocazia să analizeze datele înregistrate cu seismometrele realizate de ei și să localizeze cutremure de pământ folosind seismometre semiprofesionale.



Tinerii au fost implicați direct în activități practice de asamblare, testare și utilizare a seismometrelor educaționale. Aceștia au pus în funcțiune și configurat o **imprimantă 3D**, au imprimat piese pentru testare și au construit seismometre **Raspberry Shake** și **Slinky**.

Prin atelierele Seismo Lab, elevii **au învățat despre structura internă a Pământului, formarea și monitorizarea cutremurelor**, au realizat propriile modele de seismometre, le-au testat și au participat la **demonstrații interactive** în cadrul Observatorului Seismologic.

Activitățile s-au încheiat cu asamblarea și programarea finală a seismometrelor, participarea la Ziua Porților Deschise și prezentarea rezultatelor către public și presă, inclusiv la TVR Timișoara.

Proiecte Științescu Hunedoara 1.0

Agricultură Inteligentă – Construirea unei sere automatizate

**Școala Gimnazială „Avram Iancu”
Baia de Criș**

**1 comunitate rurală din județul
Hunedoara: Baia de Criș**

Copii implicați: 64

Buget total: 11.500 RON

**Domenii: biologie, fizică, chimie,
agricultură, ecologie, programare,
inginerie**

Mentori: 3

Ore voluntariat: 120

Despre proiect

Proiectul s-a derulat la **Școala Gimnazială „Avram Iancu” din Baia de Criș**. În cadrul acestuia a fost realizată o seră educațională inteligentă, dotată cu senzori digitali, pentru promovarea agriculturii sustenabile în comunitate. Proiectul a urmărit dezvoltarea competențelor digitale și ecologice ale elevilor și a generat un impact pozitiv asupra mediului și comunității rurale.

Activitățile au început cu **sesiuni interactive despre agricultura sustenabilă**, unde au explorat principiile de bază, funcționarea senzorilor și modul în care tehnologia poate optimiza îngrijirea plantelor.



A urmat **un atelier practic de plantare**, în care elevii au inițiat culturi experimentale de legume și plante aromatice. Prin activități hands-on, au învățat despre nevoile plantelor, ciclurile lor de dezvoltare și principiile agriculturii ecologice.

Componenta tehnologică a fost consolidată printr-**un workshop special dedicat montării și conectării senzorilor IoT ai serei inteligente**. Elevii au lucrat în echipe, au montat și calibrat senzori de temperatură, umiditate, lumină și irigare și au testat sistemul automatizat de control.

Proiectul s-a încheiat cu **un eveniment de tip porți deschise**, unde elevii au prezentat publicului rezultatele muncii lor, au explicat funcționarea serei inteligente și au demonstrat sistemul automat de udare.

Proiecte Științescu Arad 3.0

De la STEAM la Științele Pământului

GI Alama

3 comunități urbane: Arad, Pecica, Ineu, Sântana

Copii implicați: **330**

Buget total: **5.000 RON**

Domenii: **geologie, imprimare 3D, matematică, informatică, protecția mediului, artă**

Mentori: **30**

Ore voluntariat: **585**

Despre proiect

Proiectul a devenit o „Caravană a Științelor” care a adus copiilor experiențe practice din geologie, mediu, tehnologie și meseriile STEAM. Participanții **au descoperit structura Pământului** prin filme, experimente cu roci, materiale naturale și explorări virtuale ale dinozaurilor, vulcanilor și altor fenomene.

Activitățile **au inclus orientare spre carieră, construcții de mașinuțe sustenabile, turbine eoliene și avioane, jocuri logice, ateliere de programare Arduino și demonstrații cu ochelari VR**. În cadrul zilei mediului, copiii au analizat tipuri de apă, au identificat surse de poluare și au discutat **soluții pentru protejarea naturii**.



Un accent special a fost pus pe **geologie** și utilizarea responsabilă a resurselor, iar participarea la târgurile de știință a completat experiența cu ateliere de **geologie, matematică, informatică și imprimare 3D**.

În zona de modelare digitală, copiii au creat forme spațiale în softuri dedicate, pe care le-au transpus ulterior cu **imprimante 3D**. **În activitățile artistico-științifice au realizat hărți topografice, copii de fosile și reprezentări ale fenomenelor geologice**, descoperind cum arta sprijină înțelegerea lumii naturale.

Per ansamblu, proiectul a stimulat curiozitatea copiilor, i-a apropiat de știință și le-a oferit instrumente practice pentru a înțelege mai bine planeta și meseriile viitorului.

Proiecte Științescu Timișoara 8.0

Învățăm prin robotică!

Colegiul „Constantin Diaconovici - Loga” Timișoara - echipa de robotică CyberMoon

4 comunități rurale: Giarmata, Cerneteaz, Izvin, Ciacova

Copii implicați: 240

Buget total: 6.000 RON

Domenii: robotică, programare

Mentori: 10

Ore voluntariat: 78

Despre proiect

Proiectul a adus educația tehnologică în **școlile rurale**, prin **8 ateliere interactive cu kituri Arduino**. Elevii au învățat să asambleze și să programeze circuite, descoperind bazele roboticii și programării.

Instruirea pentru construcția kit-urilor:

Elevii au învățat noțiunile de bază privind asamblarea kit-urilor de robotică, sub îndrumarea unei echipe de mentori elevi. Au acumulat cunoștințe despre conexiunile electrice și mecanismele de funcționare ale roboților.

Obiective: dezvoltarea gândirii logice și a abilităților practice.



Instruirea pentru programarea kit-urilor:

Elevii au descoperit elementele de bază ale programării, învățând să scrie coduri simple pentru controlul senzorilor și al motoarelor. Activitățile s-au desfășurat într-un cadru interactiv.

Obiective: dezvoltarea abilităților de codare și a gândirii algoritmice.

Activitatea practică:

Elevii au testat și au îmbunătățit proiectele realizate, aplicând cunoștințele dobândite pe parcursul atelierelor.

Obiective: consolidarea învățării prin experiență directă și stimularea creativității tehnice.

Proiecte Științescu Arad 3.0

Construcțiile și mediul în echilibru

Asociația INCORDEN

6 comunități urbane și rurale:

Arad, Secusigiu, Nădlac, Ineu, Chișineu Criș, Andrei Șaguna

Copii implicați: **160**

Buget total: **6.000 RON**

Domenii: **arhitectură, construcții sustenabile, ecologie**

Mentori: **2**

Ore voluntariat: **400**

Despre proiect

În cadrul proiectului, au fost organizate **8 activități educaționale** în diferite unități de învățământ din județul Arad, menite să stimuleze interesul elevilor pentru protecția mediului și domeniul construcțiilor sustenabile. Atelierele au inclus **2 prezentări tematiche, una dedicată protecției mediului și alta construcțiilor**, urmate de o componentă practică în care elevii au realizat machete ale unui „**Oraș sustenabil**” și structuri 3D din piese printate.



Activitățile s-au desfășurat la:

- Școala Gimnazială „Mihai Eminescu” Arad
- Școala Gimnazială Secusigiu
- Liceul Teoretic „Jozef Gregor Tajovský” Nădlac
- Liceul Tehnologic de Construcții și Protecția Mediului Arad, în cadrul concursului Enigme Tehno-Urbane
- Liceul „Sava Brâncovici” Ineu
- Liceul Tehnologic Chișineu-Criș
- Universitatea „Aurel Vlaicu” Arad, în cadrul Noptii Cercetătorilor Europeni
- Școala Gimnazială „Andrei Șaguna” Arad

Proiecte Științescu Hunedoara 1.0

Magia electricității

Liceul cu Program Sportiv „Cetate” Deva

1 comunitate urbană: Deva

Copii implicați: 130

Buget total: 5.000 RON

Domenii: fizică, inginerie electrică și sustenabilă

Mentori: 6

Ore voluntariat: 260

Despre proiect

Proiectul a fost destinat elevilor din ciclul primar, centrat pe învățarea practică și pe experimentare. Prin jocuri ghidate, experimente simple și explorări directe, copiii au descoperit concepte fundamentale de fizică într-un mod sigur, accesibil și memorabil. Activitățile au evidențiat rolul electricității în viața de zi cu zi, efectele utilizării ei asupra mediului și regulile esențiale de siguranță în manipularea echipamentelor electrice.



Copiii au explorat electricitatea prin activități practice: au descoperit istoria și personalitățile care au revoluționat acest domeniu, au construit circuite simple și complexe folosind baterii, fire, becuri, motoare și întrerupătoare, au realizat mici invenții funcționale precum mașinuțe, ventilatoare sau sisteme de avertizare și au testat jucării solare, de la eoliene și roboți, până la insecte solare. Atelierele au inclus și exerciții de siguranță electrică, susținute cu sprijinul **Inspectoratului pentru Situații de Urgență Hunedoara**.

“

În clasa pregătitoare (anul trecut), materiile mele preferate erau matematica și sportul. Acum (în clasa I), cel mai mult îmi place când învățăm despre electricitate.

Andrei, elev, 7 ani

”

Proiecte Științescu Timișoara 8.0

Punți spre viitor 2.0

GI studenți Facultatea de Construcții/UPT

2 comunități urbană: Timișoara, Arad

Copii implicați: 31

Buget total: 3.150 RON

Domenii: inginerie, matematică,
fizică, mecanică

Mentori: 4

Ore voluntariat: 208

Despre proiect

Cunoștințele dobândite de elevi în cadrul proiectului sunt diverse, acoperind atât concepte fundamentale STEM, cât și abilități practice, pe care le pot valorifica atât în mediul școlar, cât și în viața de zi cu zi.

Lista activităților

- Prezentare teoretică
- Construirea de machete cu ajutorul sistemului Mola
- Prezentarea laboratorului de încercări mecanice
- Împărțirea elevilor în trei echipe și confecționarea machetelor
- Testarea machetelor în laborator
- Vizită pe șantierul Stadionului Știința UPT



Activitatea din cadrul concursului Punți Spre Viitor a fost una care mi-a deschis ochii asupra posibilităților mele de viitor și de carieră. Am avut ocazia să lucrez alături de oameni minunați, iar cu ajutorul lor și al profesorilor din facultate am reușit să construim cel mai fain proiect. Mă bucur foarte mult că am avut oportunitatea de a vedea atelierul și facultatea în sine, iar pot spune că m-am întors acasă doar cu amintiri minunate.

Onea Briana, elevă, 17 ani

Proiecte Științescu Timișoara 8.0

Caravana „Profesorul Științescu”

Asociația „Educațian - fereastra spre viitor”

1 comunitate urbană și 1 rurală: Lugoj, Sudriaș

Copii implicați: 500

Buget total: 7.150 RON

Domenii: **realitate virtuală și augmentată, AI, robotică, imprimare 3D, electronică**

Mentori: 8

Ore voluntariat: 460

Despre proiect

Primul pas, **a fost selectată „Echipa Științescu”,** formată din 30 de elevi din clasele VI–VIII ai Școlii Gimnaziale „Anișoara Odeanu”, prin evaluarea eseurilor „Eu și știința”. Mai apoi, s-au desfășurat ateliere de **realitate augmentată, realitate virtuală și inteligență artificială.**

“

Mi-a plăcut cel mai mult să folosim realitatea augmentată și virtuală. Am putut să văd modele 3D ale planetelor și ale moleculelor, ca și cum ar fi fost în fața mea. A fost uimitor să învăț știința într-un alt mod!

Elev, 12 ani

”



Pe 1 iunie, în Parcul George Enescu din Lugoj, **Caravana „Profesorul Științescu”** a organizat activități interactive pentru copii.

Caravana a participat la Târgul de științe „De ce e cerul albastru?”, unde elevii au construit circuite, au explorat un oraș verde în miniatură și au testat VR, AR, imprimanta 3D și roboți. Au participat aproximativ 500 de elevi.

În octombrie au avut loc ateliere pentru elevii de clasa a IV-a: **realizarea unor filmulețe despre lumea viitorului cu ajutorul AI și activități despre VR, AR, holograme și imprimare 3D.**

La Școala Gimnazială „Anișoara Odeanu”, elevii din Sudriaș au participat la **ateliere de RA, RV și AI și au realizat un film despre orașele viitorului.**

Proiecte Științescu Timișoara 8.0

STEAM la puterea InEDU 3.0

Asociația „Inițiativă în Educație”

10 comunități rurale și urbane: Sânnicolau, Cenad, Birda, Deta, Pesac, Sânnandrei, Iohanisfeld, Otelec, Gătaia, Timișoara

Copii implicați: **3415**

Buget total: **19.850 RON**

Domenii: **robotică, programare, astronomie, artă, literatură, inginerie**

Mentori: **30**

Ore voluntariat: **850**

Despre proiect

Proiectul a cuprins ateliere de robotică, programare, științe, artă, literatură, inginerie pentru elevi din ciclul primar, gimnazial și liceal cu scopul de a dezvolta gândirea critică, creativitatea și autonomia elevilor și peste **164 de cadre didactice** care au descoperit modalități de predare utilizând conceptul STEAM.



Cele **77 de ateliere STEAM** au avut următoarele titluri:

„Lumina magică a licuricilor”, „Secretele luminii nocturne”, „LEGO Spike”, „Hai pe lună împreună”, atelierul „Lumină, apă și culoare”, atelierul „Iluzia luminii”, **Săptămâna LEGO Spike, Săptămâna ATLAS CNB**, „Curcubeul fluidelor – atelier despre densitatea lichidelor”, „Tu și robotul”, „Marea aventură a micii albine Mitsui – formare cadre didactice”, Atelierele Spacecraft Materials Kit, atelierul LEGO Spike, Atelierele Arhitecturii ECO, Atelierele de robotică – Atelierele de vară InEDU, atelierul ARDUINO, atelierul „Aripă de fluture”, „Robotul competițional – Cum se construiește un robot? De la idee la produs.”, „Povestea unui fir din nori”, atelierul „Slime intergalactic”, atelierul despre densitatea lichidelor, „Marea aventură a micii albine Mitsui”, atelierul de bioinformatică și chimie computațională, atelierul JAVA, Atelierele Robotul Șoricel, precum și **sesiunile de formare pentru profesori din Jimbolia și Timișoara.**

Proiecte Științescu Arad 3.0

Eco Day Camp

Asociația EcoStuff Romania

6 comunități rurale: comuna Petriș cu toate satele aparținătoare – Ilteu, Seliște, Petriș, Corbești, Roșia Nouă, Obârșia

Copii implicați: **30**

Buget total: **15.000 RON**

Domenii: **ecologie, biologie, inginerie**

Mentori: **6**

Ore voluntariat: **825**

Despre proiect

Proiectul, educațional a durat patru zile și s-a desfășurat în comuna Petriș, unde elevii (11-15 ani) au învățat despre schimbările climatice, sustenabilitate și reducerea amprente de carbon prin experimente, jocuri și ateliere. Tabăra, organizată la **Woodrocks** - loc de experimentare, construire, educație ecologică și sustenabilitate - promovează învățarea experiențială și responsabilitatea față de mediu.

Activități Eco Camp – Pe scurt

Echipă & colaborare

- Jocuri de echipă în trei grupuri constante pe toată perioada taberei.
- „Naufragiații”, comunicare, strategie, lucru împreună.
- Photo Treasure Hunt, orientare și creativitate în echipă.



Mediu & știință

- Discuții despre schimbări climatice, climă vs. vreme, cauze și efecte ale încălzirii globale.
- Specii invazive și vulnerabile din România, importanța conectivității habitatelor.
- Lumea microscopică + jocuri de potrivire și cultură generală de mediu.

Experimente

- Gaze cu efect de seră: surse și soluții.
- Topirea ghețarilor: impact asupra oamenilor și animalelor.
- Experimente senzoriale: văz, tactil, gust, miros, memorie.

Outdoor & supraviețuire

- Montarea cortului/adăpostului, aprinderea focului, citirea norilor.
- Cum te îmbraci și cum îți pregătești rucsacul pentru o expediție.

Final

- Festivitate de premiere și foc de tabără.

Proiecte Științescu Arad 3.0

Ne îndrăgoSTEAM de Arad

Grup de inițiativă Roboprofilii

2 comunități urban / rural: Arad și Vladimirescu

Copii implicați: 400

Buget total: 10.000 RON

Domenii: robotică, astronomie, chimie, fizică și biologie, artă, geologie

Mentori: 150

Ore voluntariat: 940

Despre proiect

Esența proiectului implementat de Grupul de inițiativă ROBOPROFILII și echipele de robotică HARAMBE CARTEL și INFINITY BOLTS a fost **organizarea unui târg de științe la Arad**, la care să participe cât mai multe școli cu elevi și profesori dedicați, care să ofere participanților experiențe unice din domeniul STEAM, materializate prin ateliere, experimente, demonstrații, astfel încât vizitatorii să se apropie de aceste domenii. Trei echipe de la Școala Gimnazială Vladimirescu, adică 12 elevi, au participat ca expozanți la târg. Astfel, ei au fost pregătiți timp de o lună, în cadrul unor ateliere de biologie, chimie și informatică.



20 de echipe au participat ca expozante la Târgul de Științe, reunind 70 de profesori și alți adulți implicați, alături de 100 de tineri cu vârste între 13 și 19 ani. Evenimentul, desfășurat pe 12.06.2025 în Parcul Pădurice din Municipiul Arad, a atras un public numeros: **peste 300 de vizitatori în doar 4 ore.**

Pentru mine, târgul de științe a fost un eveniment cu adevărat deosebit, în care am reușit să îmi dezvolt capacitatea de a interacționa cu oamenii și de a-mi crea o experiență de viață care, pe viitor, mă va ajuta. Atmosfera a fost una plină de cooperare, iar toată lumea s-a comportat frumos și civilizată. Pentru mine, a fost o zi memorabilă!

Rafael Zdremțan, 14 ani (elev, Vladimirescu)

Proiecte Științescu Timișoara 8.0

Chimia: Arta din Spatele Tehnologiei

Liga Studenților Chimiști din Timișoara

3+ comunități reunite la Timișoara: Timiș, Arad, Hunedoara, Satu Mare, București, Tulcea, Maramureș

Copii implicați: 280

Buget total: 11.773 RON

Domenii: chimie, artă, tehnologie

Mentori: 10

Ore voluntariat: 460

Despre proiect

Proiectul a cuprins o serie amplă de activități educative și interactive dedicate elevilor, desfășurate atât în cadrul Facultății de Inginerie Chimică, Biotehnologii și Protecția Mediului, cât și în comunitate. În luna iunie, echipa a participat cu un stand la Poli Kids Fest / Târgul de Științe, organizat de Universitatea Politehnica Timișoara, unde copiii au putut urmări și testa experimente demonstrative.

Între 06.05 și 20.11.2025, au fost organizate mai multe ateliere tematice în cadrul facultății, prin care elevii au explorat știința în forme creative și aplicate:

- Mașina alimentată cu hidrogen – introducere în tehnologii verzi și principii de funcționare.



- Artizanat în rășină epoxidică.
- Confecționarea și decorarea obiectelor ceramice.
- De la chimie la gust – experimentarea principiilor chimice prin rețete și transformări culinare.
- Gustă Magia Ciocolatei – atelier senzorial și explorare chimică a ciocolatei.

În perioada 14.07 – 24.07.2025, a avut loc „EcoChem Summer University – ediția a III-a” destinată elevilor de clasele X–XI, cu **50 de locuri**.

Programul a urmărit:

- creșterea conștientizării privind protecția mediului și responsabilitatea tinerilor în comunitate;
- stimularea interesului pentru chimie, artă și tehnologie;
- deschiderea oportunităților pentru elevi din Timiș, Arad și Hunedoara, inclusiv din zonele limitrofe;
- familiarizarea participanților cu viața de student timp de 10 zile, ca măsură de prevenire a abandonului școlar.

“

Suntem tare încântați de faptul că anul acesta am reușit să ajungem la elevi de vârste diferite: 2.225 elevi din ciclul primar, 578 de elevi din ciclul gimnazial și 312 elevi de liceu.

Este primul an în care elevii mai mari au fost mentori pentru colegii lor mai mici.

Apreciem în mod deosebit implicarea celor două cluburi de robotică Atalas CNB și Unplugged Lenau, precum și a cercului de biologie Lenau BioCoders. Le mulțumim tuturor cadrelor didactice implicate, voluntarilor și membrilor asociației pentru dedicarea și implicarea lor. Încheiem ediția cu numărul 3 a proiectului „STEAM la puterea inEDU” cu sufletul plin de recunoștință și entuziasm pentru a o lua de capăt în anul următor.

Andrada Mazilu, coordonator proiecte
Asociația Inițiativa în Educație



Pentru mine proiectul a fost o oportunitate de a construi contexte educaționale inovatoare, în care știința, tehnologia, lectura și creativitatea se susțin reciproc. „STEAM la puterea inEDU 3.0” confirmă faptul că, atunci când oferim elevilor resurse de calitate, modele autentice și experiențe de învățare bine gândite, ei devin exploratori curajoși și parteneri activi ai propriului parcurs educațional.

Sunt recunoscătoare pentru fiecare atelier, fiecare întrebare și fiecare moment de AHA pe care l-am trăit alături de elevi și colegi profesori. Sunt absolut convinsă că astfel de proiecte schimbă felul în care copiii se raportează la învățare și deschid drumuri noi către o educație cu adevărat relevantă.

Bianca Boroș, coordonator proiect „STEAM la puterea inEDU 3.0”

”

Coordonator național

Federația Fundațiile Comunitare din România (FFCR)



Federația Fundațiile Comunitare din România (FFCR) a fost fondată în 2012 și are rolul de a reprezenta la nivel național interesele fundațiilor comunitare din România care contribuie la construirea unor comunități conștiente, generoase, incluzive și durabile. Federația susține 16 fundații comunitare însumând peste 10.000 de proiecte și 110 milioane de lei în investiții comunitare. Până în prezent, Fundațiile Comunitare au derulat programe în 32 din cele 41 de județe din România și rețeaua este în continuă creștere.

Coordonator local

Fundația comunitară Timișoara



Fundația Comunitară Timișoara face parte din mișcarea Fundațiilor Comunitare din România și a fost înființată în anul 2016, fiind cea de-a 16-a fundație comunitară. Misiunea Fundației Comunitare Timișoara este de a sprijini inițiativele care produc schimbare socială în Regiunea de Vest, pentru o viață mai bună împreună. Am dezvoltat 19 programe, proiecte, evenimente și platforme prin care care am investit în comunitate peste 12.000.000 lei, am finanțat 486 proiecte din domenii diverse. Astfel am sprijinit cca. 250 organizații neguvernamentale și grupuri de inițiativă atât din Timișoara cât și din regiunea de Vest.

Partener strategic

Romanian-American Foundation (RAF)



Romanian-American Foundation își propune să sprijine inițiative ale societății civile printr-o abordare specifică sectorului de afaceri, având convingerea că astfel acestea vor dobândi un plus de valoare. Misiunea Romanian-American Foundation este promovarea și consolidarea condițiilor necesare unei economii de piață sustenabile și unei societăți democratice care să asigure accesul la oportunități pentru toate segmentele populației din România.

Parteneri și susținători

Parteneri locali

HAMILTON®



Fundația Bosch România
Din grijă pentru viitor

Parteneri de proiect

accesa®

Globant▶

FORVIA


Donatori inimoși

TiMoTiON

#MaiDeparte

Științescu Timișoara 9.0

În 2026, vom deschide din nou apelul de proiecte pentru 3 județe: **Timiș, Arad și Hunedoara**. Apelul va fi lansat la începutul anului.

CUM POȚI SĂ TE IMPLICI

Poți investi în Fondul Științescu în mai multe feluri.

Finanțezi și vei avea satisfacția de a:

- pune o cărămidă la baza programului Științescu în Timișoara;
- primi apreciere pentru sprijinul financiar acordat, prin: logo-ul tău pe toate materialele Științescu, website, facebook, reprezentare la evenimentele de deschidere și încheiere ale programului, participare în echipa externă de jurizare a proiectelor.

Mentorezi

Dacă ești pasionat de științe și ai o idee despre cum poți face ca pasiunea ta să fie transmisă mai departe elevilor atunci poți:

- propune un proiect care să cultive interesul pentru științe și să stârnească curiozitatea, imaginația și creativitatea, prin interdisciplinaritate și colaborare;
- face echipă cu alți colegi sau studenți, profesori, elevi, părinți, muzeografi, alți pasionați, fiindcă împreună este mai ușor, eficient și distractiv;
- alege un rol în echipa de proiect și decide cât și cum poți contribui.

Parteneriezi (Partener)

Construiește împreună cu noi o comunitate preocupată de educație și filantropie și implică-te prin:

- oferirea de suport echipelor de proiect selectate;
- promovarea programului Științescu local și național;
- identificarea/oferirea de spații inedite, potrivite activităților Științescu;
- dotarea proiectelor sau a spațiilor de lucru cu diverse materiale necesare.





Fondul Științescu este o mișcare națională care-i încurajează pe cei pasionați să le arate copiilor, prin experiment, activități practice și joc, acea latură a disciplinelor științifice care cu greu poate fi descrisă în manuale. Din 2015, Științescu, a cărui menire e să-i ajute pe copii să descopere sensul ultim al științelor, le oferă mentorilor - profesori, elevi, studenți, profesioniști din domeniile STEAM - finanțări, resurse, îndrumare și sprijin.

www.stiintescu.ro

Fondul **Științescu** în **Timișoara, Arad și Hunedoara** este implementat de **Fundația Comunitară Timișoara**.



stiintescu@fctm.ro
contact@fctm.ro



[@StiintescuTm](https://www.facebook.com/StiintescuTm)



www.timisoara.stiintescu.ro



[@stiintescu.timisoara](https://www.instagram.com/stiintescu.timisoara)



